

Memory Lane (fr)

COPPER KNOB
STEPPERS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Intermédiaire



Chorégraphe: Jonathan Poulin (CAN) - Mars 2023

Musique: Memory Lane - Old Dominion

Intro : 16 comptes

***3 Tags : Fin mur 3, Fin mur 5, Fin mur 7

[1 à 8] RIGHT SIDE, TOUCH, KICK BALL TOUCH, KICK BALL CROSS, BACK, TOGETHER

- 1-2 Pied DR à Droite, Pied G touché à côté du PD
- 3&4 Pied G coup de pied devant, Pied G à Gauche, Pied DR touché à côté du PG
- 5&6 Pied DR coup de pied devant, Pied DR à Droite assemblé au PG, Pied G croisé devant le PD
- 7-8 Pied DR derrière, Pied G assemblé

[9 à 16] SHUFFLE FORWARD, HEEL GRIND 1/4 TURN LEFT, ROCK BACK, KICK BALL CHANGE

- 1&2 Pied DR devant, Pied G assemblé, Pied DR devant
- 3-4 Talon G devant, Pivoter 1/4 Gauche, Pied D légèrement en arrière
- 5-6 PG arrière, Retour du poids sur le PD
- 7&8 Pied G coup de pied devant, Pied G assemblé au PD, Pied DR sur place

[17 à 24] CROSS ROCK, SHUFFLE SIDE LEFT, ROCK BACK, 1/4 TURN LEFT BACK TOE STRUT

- 1-2 Pied G croisé devant, Retour du poids sur le PD
- 3&4 Pied G à G, Pied DR assemblé au PG, Pied G à G
- 5-6 Pied DR Derrière, Retour du poids sur PG
- 7-8 Pied DR pointe 1/4 G arrière, PD dépose

[25 à 32] SHUFFLE 1/4 TURN LEFT, CROSS ROCK, BACK, CROSS, SIDE, BEHIND SIDE CROSS

- 1&2 Pied G 1/4 G, Pied D assemblé, Pied G avant
- 3-4 Pied DR croisé devant, Retour du poids sur le PG
- &5-6 Pied DR arrière, Pied G croise devant, Pied DR à droite
- 7&8 Pied G derrière, Pied DR à droite, Pied G croisé devant

TAG: 1 à 8 - R SIDE ROCK, TOGETHER, L SIDE ROCK, 1/4 TURN COASTER STEP, KICK BALL CROSS

- 1-2 Pied DR à Droite, Retour du poids sur le PG
- &3-4 Pied DR assemblé, Pied G à Gauche, Retour du poids sur le PD
- 5&6 1/4 de tour à Gauche et Pied G derrière, Pied DR assemble, Pied G devant
- 7&8 Pied DR coup de pied devant, Pied DR à Droite assemblé au PG, Pied G croisé devant le PD

TAG : les 3 tags sont les mêmes À la fin du 3ième (début 9h fin 6h)

À la fin du 5ième (début 12h fin 9h) À la fin du 7ième (début 3h fin 12h)

Bonne Danse