



# Ho Ho (Quick Quick Slow)

Chorégraphe : Rob Fowler (GB)

Niveau : Débutant confirmé/Intermédiaire

Description : Ligne, 4 murs, 48 temps

Musique : Just to see you smile - Tim McGRAW

N'importe quel two-step rapide

Temps	Description des pas		
<b>Forward steps, Forward Coaster Step</b>		<b>Pas en avant, Coaster step avant</b>	
1	Avancer pied gauche	2	Rester
3	Avancer pied droit	4	Rester
5	Avancer pied gauche	6	Placer pied droit à côté du gauche
7	Reculer le pied gauche	8	Rester
<b>Back steps, Back Coaster Step</b>		<b>Pas en arrière, Coaster step arrière</b>	
1	Reculer pied droit	2	Rester
3	Reculer pied gauche	4	Rester
5	Reculer pied droit	6	Amener pied gauche près du droit
7	Reculer pied droit	8	Rester
<b>Cross, Side Right, Sailor Step Croiser, Pas de côté à droite, Sailor step</b>			
1	Croiser la jambe gauche devant la jambe droite	2	Rester
3	Placer le pied droit à droite	4	Rester
5	Croiser la jambe gauche derrière la droite	6	Poser le pied droit à droite
7	Poser pied gauche sur place	8	Rester
<b>Cross, Side Left, Sailor Step Croiser, Pas de côté à gauche, Sailor step</b>			
1	Croiser la jambe droite devant la jambe gauche	2	Rester
3	Poser le pied gauche à gauche	4	Rester
5	Croiser la jambe droite derrière la gauche	6	Poser le pied gauche à gauche
7	Poser le pied droit sur place	8	Rester
<b>Cross, Side Right, Cross behind, ¼ Turn Right, Step forward Croiser, à droite, derrière, ¼ tour à droite, en avant</b>			
1	Croiser la jambe gauche devant la droite	2	Rester
3	Placer la jambe droite à droite	4	Rester
5	Croiser la jambe gauche derrière la droite	6	Placer le pied droit à droite en faisant ¼ tour vers la droite
7	Avancer pied gauche	8	Rester
<b>½ Pivot Right, Step forward, Right shuffle forward ½ tour à droite, en avant, shuffle droit vers l'avant</b>			
1	Pivoter d'1/2 tour vers la droite	2	Rester
3	Avancer pied gauche	4	Rester
5	Avancer pied droit	6	Amener le pied gauche à côté du pied droit
7	Avancer pied droit	8	Rester

Il ne vous reste plus qu'à RECOMMENCER depuis le début...  
Et SOURIRE....