

Askin' Questions



FRIBOURG
Line Dancing

Difficulté: Improver
Type: 4 murs, 32 counts
Chorégraphie: Larry Bass (US) juillet 2009
Musique: Askin' Questions par Brady Seals
Traduit par: Linda Grainger, Fribourg
Intro : 24 temps, commencer avec les paroles

Tél : 079/ 678 41 11
E mail: info@stompin-feet.ch

Kick Ball Point x2, Heel & Heel & Touch & Touch

- 1&2 Kick le pied droit devant, pas droit près du pied gauche, pointer le pied gauche à gauche
- 3&4 Kick le pied gauche devant, pas gauche près du pied droit, pointer le pied droit à droite
- 5& Toucher le talon droit devant, pas droit près du pied gauche
- 6& Toucher le talon gauche devant, pas gauche près du pied droit
- 7& Toucher le pied droit près du pied gauche avec le genou droit tourné vers l'intérieur, pas droit près du pied gauche
- 8 Toucher le pied gauche près du pied droit avec le genou gauche tourné vers l'intérieur

Rolling Full Turn, Cross Rock, Shuffle 1/4 Turn

- 1-2 Pas gauche 1/4 de tour à gauche, pivoter 1/2 tour à gauche et pas droit derrière
- 3&4 Shuffle 1/4 de tour à gauche- gauche, droit, pas gauche à gauche
- 5-6 Croiser le pied droit devant le pied gauche, revenir sur le pied gauche
- 7&8 Shuffle 1/4 de tour à droite, - droit, gauche, pas droit à droite

Step, Pivot 3/4, Chasse, Sailor Step, Behind Side Cross

- 1-2 Pas gauche devant, pivoter 3/4 de tour à droite
- 3&4 Pas gauche à gauche, ramener le pied droit près du pied gauche, pas gauche à gauche
- 5&6 Croiser le pied droit derrière le pied gauche, pas gauche à gauche, pas droit sur place
- 7&8 Croiser le pied gauche derrière le pied droit, pas droit à droite, croiser le pied gauche devant le pied droit

Rock 1/4 Turn, Shuffle 1/2 Turn, Back Rock, Forward Shuffle

- 1-2 Rock le pied droit à droite, revenir sur le pied gauche en faisant 1/4 de tour à gauche
- 3&4 Shuffle en avant en faisant 1/2 tour à gauche - droit, gauche, droit
- 5-6 Rock le pied gauche derrière, revenir sur le pied droit
- 7&8 Pas gauche devant, ramener le pied droit derrière le pied gauche, pas gauche devant